

## Vorwort:

Hörst, hörst Ihr Elfen, Gnome, Menschen und Zwerge!

Lange schon kämpften die tapfersten Helden der Allianz in unterschiedlichen Gilden den selben ehrenhaften Kampf gegen Verderbnis und Unterdrückung! Bis schließlich die glorreichen Gilden „Sternenwächter“, „Schutzengel“ und „Heroes of Horror“ den Entschluss fassten, künftig Ihre Schlagkraft zu vereinen, gemeinsam Abenteuer zu bestreiten, Ruhm und Ehre der Allianz zu verteidigen und über alle WoW Welten zu verbreiten. Nun lesst hier den:

# Ehrenkodex der Gilde „Lux Aeterna“

## Kapitel 1 – Generelles

### Erstens - Real Life (RL):

Auch wenn es für einige Spieler kaum zu glauben ist, es gibt es tatsächlich! Ein Leben außerhalb der WoW. Dieses ist in jedem Falle dem Spieler gegenüber vorrangig zu behandeln. Solltet Ihr Euch daher dazu entschließen an Gilden-Raids teilzunehmen, stellt bitte sicher, dass diese Termine nicht in Konflikt mit dem RL steht. Zusagen sollten verbindlich sein.

### Zweitens – Spaß und Toleranz

Jeder Spieler sollte Spaß am Spiel haben, nur mit motivierten Spielern, denen WoW Spaß macht, ist es möglich mit der Gilde erfolgreich zu sein. Jeder Spieler ist ein Individuum und bestimmt sein Spielerlebnis selbst. Toleriert daher andere Meinungen denn Eure eigene. Freundlicher Umgang miteinander ist Grundvoraussetzung einer entspannten Atmosphäre, die wir durch dieses Spiel suchen. Daher seid freundlich zueinander

### Drittens – Ehre

Alle Mitglieder der „Lux Aeterna“ distanzieren sich von jeglichen Hacks und Cheats.

## Kapitel 2 – Die Gilde

### Erstens – Gründungsgedanke

Die Gilde wurde als Netzwerk von Gleichgesinnten gegründet, um sich gegenseitig zu unterstützen und um in der WoW Erfolg und Spaß zu haben. Kein Mitglied wird zu etwas verpflichtet bzw. gezwungen, solange Ehre und Anstand gewahrt bleiben. Mehr darüber in den nächsten Kapiteln. Unser Realm ist Madmortem, wir nehmen sowohl an PvE als auch an PvP Herausforderungen teil.

### Zweitens – Die Gildeführung

Die Gildeführung setzt sich aus 7 Offizieren und dem Gildemeister zusammen. Sämtliche Abstimmungen in der Gilde müssen mit einer einfachen Mehrheit der Offiziere verabschiedet werden.

Die Gildeführung bleibt 6 Monate im Amt. Sofern von der einfachen Mehrheit der Gildemitglieder gewünscht, finden danach Neuwahlen statt, andernfalls verlängert sich die Gildeführung automatisch für weitere 6 Monate. Jeder Offizier kann auf Antrag der Mitglieder seines Amtes enthoben werden. Hierzu ist eine Abstimmung unter den Mitgliedern mit einer 2/3-Mehrheit der abgegebenen Stimmen erforderlich.

### Drittens – Gildestruktur

Gildenmeister (directorium)

Offizier (dux militum I)

Twink-Offizier (dux militum II)

Veteran (dux militum II)

Ritter (equitis)

Anwärter (aggradiors)

Twink (duplio)

Bank Charakter (scamnum)

Handels Charakter (mercatura)

Anwärter (Aggradiors) werden nach 4 Wochen zu festen Mitgliedern der Gilde.

### Viertens – Klassenvertreter

Jede Spielerklasse wählt untereinander einen Spielerklassenvertreter, der den Offizieren als Ansprechpartner dient, sowie als Vertrauensperson für die jeweiligen Spieler einer Spielerklasse agieren soll. Der Spielerklassenvertreter ist auch für Einteilung der Spieler für Gilde-Raids zuständig. Die Wahl erfolgt ausschließlich durch Spieler der jeweiligen Klasse, Offiziere und Gildenmeister nehmen keinen Einfluss auf die Wahl.

## Fünftens – Gildenvermögen

Der Beitrag zum Gildenvermögen ist freiwillig.

Große Gildenaktionen wie z.B. Raids auf den Geschmolzenen Kern erfordern mitunter die Herstellung oder den Kauf kostspieliger Hilfsmittel (z.B. Rezepte für erhebliche Tränke, Große Feuerschutztränke, Reparatur-Roboter etc.). Die Finanzierung dieser Hilfsmittel liegt in der Verantwortung der Raidteilnehmer und entfällt daher von diesem Punkt.

Irgendwann wird es Gildenhäuser bzw. Burgen in WoW geben. Alle Level 60 Charaktere werden gebeten, monatlich max. 5 Gold an „LuxBank“ zu schicken, um ein entsprechendes Gildenvermögen anzusammeln. Alle 50-59 Charaktere werden gebeten, max. 2 Gold pro Monat zu spenden.

Der Verwalter des Gildenvermögens kann, nach Zustimmung durch die Mehrheit der Offiziere, Gildenmitgliedern Gold borgen, um Mounts, „hohe“ Rezepte etc. vorzufinanzieren. Die Rückzahlung erfolgt so rasch als möglich, natürlich zinsfrei.

Das Gildenvermögen wird mit 2000 Gold gedeckelt. Sollte feststehen wie es mit den Gildenhäusern, Burgen etc. weitergeht, bzw. wie viel diese Kosten werden, kann diese Deckelung wieder entfallen. Beschluss darüber muss mit einfacher Mehrheit der Gildenführung (Offiziere & GM) fallen.

Verantwortlich für die Verwaltung der Gelder ist der Gildenmeister, der jedoch einen „Kassier“ ernennen und mit der Verwaltung beauftragen kann. Es werden regelmäßige Berichte über das Gildenvermögen erstattet und im Forum veröffentlicht.

Der Gildenbeitrag fällt nur einmal pro Account an, d.h. egal ob man einen oder mehrere Charaktere spielt, zahlt man den Beitrag nur einmal.

## Kapitel 3 – Mitgliedschaft in der Gilde

### Erstens – Aufnahme neuer Mitglieder

Neue Mitglieder können nur durch Mehrheitsbeschluss der Gildeführung aufgenommen werden. Nach Aufnahme erhält das neue Mitglied zunächst den Status eines Anwärters (aggradiors) und muss sich innerhalb einer Probezeit beweisen. Diese Probezeit dauert mindestens vier Wochen. Während dieser Probezeit wird auf die Einhaltung des Kodex der Bewerber geachtet.

### Zweitens – Verwarnung bei Missachtung des Codex

Beleidigungen, rassistische Äußerungen, Mobbing, sexistische Bemerkungen, Spamming im Gilde-Chat oder im TeamSpeak etc. sind nicht erwünscht und münden in eine Verwarnung durch die Gildeführung. Dreimalige Verwarnung führt zur Verbannung!

### Drittens – Verbannung aus der Gilde

Eine Verbannung (Ausschluss) aus der Gilde erfolgt bei Vollmitgliedern nur im äußersten Notfall, bei wiederholten schweren Vergehen und nach erfolgloser Verwarnung durch die Gildeführung.

Eine Wiederaufnahme von verbannten Mitgliedern ist nur bei Einstimmigkeit aller Offiziere möglich.

Die Gilde distanziert sich von jeglichen Hacks und Cheats. Sollte ein Mitglied nicht widerstehen können und wird bei Hacks/Cheats ertappt, wird es sofort und ohne Möglichkeit der Rückkehr aus der Gilde verbannt.

Bei Verbannung aus der Gilde, werden einbezahlte Gildebeiträge nicht zurückerstattet.

### Viertens – Zweitcharakter

Jedem Mitglied der Gilde ist es erlaubt Zweitcharakter in die Gilde aufzunehmen. Dies gilt explizit auch für Spieler im Rang eines Anwärters, da diese möglichst oft an Aktionen und dem

„Gildenleben“ teilhaben sollen. Ein Limit für die Anzahl der Zweitecharaktere gibt es nicht.

### Fünftens – Berufe melden

Wer sich der Gilde anschließt, wird ersucht, seinen Haupt- und Nebenberuf an den Gildenmeister oder einen der Offiziere in-gang bekannt zu geben, damit diese im Gildenregister eingetragen werden können. Mit dieser Übersicht, die für alle sichtbar ist, wird der Austausch von Waren erleichtert.

## Kapitel 4 – Kommunikation

### Erstens – Teamspeak

Die Gilde verfügt über zwei Teamspeak-Server, welche unter der Adresse 80.121.127.5:8767 bzw. edv2.com:8767 von allen Gildenmitgliedern nutzbar ist. Für das Zusammenspiel in Hi-Level-Instanzen ist Teamspeak unerlässlich und zumindest „hörend“ Pflicht!

### Zweitens – Forum & Homepage

Die Gilde präsentiert sich auf der Homepage <http://www.lux-aeterna.info/>.

Hier findet ihr aktuelle News und Mitteilungen, Galerien, eine Mitgliederübersicht, Leitfäden für Instanzen, wichtige Links und viele weitere nützliche Infos. Unter dieser Adresse, stellt die Gilde Euch auch ein Diskussionsforum zur Verfügung. Ihr seid eingeladen, Euch hier zu registrieren und ggf. an Abstimmungen und Diskussionen welche die Gilde als Ganzes betreffen, zu beteiligen

## Kapitel 5 – Instanzen & Loot

### Erstens – Gegenstände und Warenhandel in der Gilde

Wer in höheren Levelstufen Gegenstände findet, die er nicht benötigt, welche aber von anderen Mitgliedern benötigt werden könnten, wird gebeten, diese im Gildechat anzubieten und bei Bedarf kostenlos, gegen eine freiwillige Gegenleistung oder einen entsprechend günstigen „Gildenpreis“ abzugeben (Abhängig von Stufe und AH-Wert des Gegenstandes). Dies ist natürlich keine Verpflichtung, aber eine Hilfe für alle Mitglieder der Gilde.

### Zweitens - Schlachtzug-Instanzen

Als Gilde ist es eines unserer Ziele, die großen Schlachtzug-Instanzen zu durchlaufen und Weltbosse zu besiegen. Für diese Herausforderungen gelten besondere Lootregeln, welche auf der Homepage veröffentlicht sind. Wer sich für einen Raid anmeldet, akzeptiert diese Regeln.

Unsere Gilde verwendet ein Punktesystem, bei dem es Punkte für den Antritt und den Abschluss bestimmter Raids, sowie für jeden getöteten Boss gibt. Das System wird auf der Homepage veröffentlicht. Wer sich für einen Raid anmeldet, akzeptiert diese Regeln. Die Regeln für Molten Core (MC) sind als Appendix 1 dem Kodex angehängt.

## Kapitel 6 – Verhaltenskodex

### Erstens – Hilfe

Stichwort: „Hilf anderen und dir wird geholfen“. Wenn ein Gildemitglied um Hilfe bittet, solltet Ihr diese nach Möglichkeit nicht verwehren. Als Grundsatz gilt jedoch, dass jedes Mitglied anderen Mitgliedern helfen soll, die max. 10 Level niedriger oder 5 Level höher sind. „Zieh mich mal schnell durch diese oder jene Instanz“ ist keine Hilfe im eigentlichen Sinne und entfällt daher von diesem Punkt (was nicht bedeutet dass es nicht trotzdem durchgeführt werden kann).

### Zweitens – Zusammenspiel und Umgang miteinander

Als ehrenvolle Gilde, verhalten wir uns der Allianz gegenüber respektvoll. Sowohl innerhalb, als auch außerhalb der Gilde verzichten wir auf Beleidigungen, rassistische Äußerungen, Mobbing, sexistische Bemerkungen, Spamming im Gilde-Chat oder im TeamSpeak (TS). Siehe dazu auch Kapitel 3, Absatz 2 und Absatz 3. Persönlicher Zwist oder Streitigkeiten mit Mitspielern, sind untereinander auszutragen. Die Gilde darf nicht in persönliche Feindseligkeiten hineingezogen werden! Bei Problemen wendet Euch bitte an ein Gildemitglied Eures Vertrauens als Schlichter. Im Notfall wendet Euch an die Gildeführung.

Bittet Dich ein Mitglied der Allianz um Deine Hilfe, so solltest du dieser Bitte nach Möglichkeit entsprechen und Deine Hilfe anbieten. Begegnet Dir ein Allianz-Mitglied in Not, solltest Du ihm nach Möglichkeit helfen. Wir legen Wert darauf, eine höfliche und hilfsbereite Gilde zu sein. Alle Mitglieder sind aufgerufen, diesen Ruf zu leben und auszubauen.

### Drittens – Verhalten in Teamspeak (TS)

Alle Teamspeak-Nutzer werden gebeten, „Push to Talk“ zu verwenden, damit unnötige Rückkopplungen und Störgeräusche vermieden werden.

In Teamspeak ist während Schlachtzügen, insbesondere während großer Raids, Disziplin zu wahren. Disziplin und Konzentration sind in den Hi-Level-Instanzen überlebenswichtig.

### Viertens – Gildenwappenrock

Jedes Mitglied ist eingeladen, den Gildenwappenrock mit Stolz zu tragen. Eine Verpflichtung dazu besteht natürlich nicht.

Möge das Licht, der Erfolg und der Spaß allezeit mit Euch  
sein!

## Appendix 1 – Molten Core (MC) Kodex

### Erstens - Allgemeine Raid-Regeln

Teil dieser Raidgruppe kann jeder werden der folgende Voraussetzungen erfüllt:

- **Zuverlässigkeit** siehe dazu Kapitel 1 des Kodex
- **Ausdauer:** Jeder kann Fehler machen und gerade am Anfang wird es zu Wipes jeglicher Art kommen, daraus sollte man anderen keinen Strick drehen und es einfach noch mal versuchen ... beim nächsten Mal wird's besser
- **Lernfähigkeit**
- **Freundlichkeit**
- **Nur die Raidleader geben Anweisungen,** Tipps werden natürlich gerne gesehen.

### Zweitens – MC Instanz Regeln

- Es gibt einen Plündermeister (PM) der alle grünen, blauen und epischen Random Drops (RD) einsammelt. Die epischen Rdm-Drops werden im Raid verteilt, sofern Bedarf besteht und der Spieler genügend Punkte auf seinem Konto hat. Für alle anderen Items ( also beim Aufheben gebunden ) gilt das Punktesystem. (siehe Drittens – Punktesystem)

Die grünen und blauen Items kommen, sofern kein Bedarf besteht, in die Raidkasse. Der Erlös aus den grünen und blauen Items des Raids wird zu Herstellung hochwertiger Spezialitems (Anzihsachen, Waffen etc.) verwendet.

- Es ist für jedes Raid-Mitglied sichtbar welche Items der Plündermeister aufnimmt. Falls ein blaues oder grünes Item dabei ist, welches man benötigt, bitte einfach kurze Info an die Raidleitung, welches Item man warum benötigt (z.B. ist besser als das derzeitig verwendete, oder Bedarf für Quests, etc.).

- Vor jedem Run wird ein Spieler nominiert, der Dunkelstein abbaut.
- Die Lavakern, Feuerkern und Kernleder (hier wird ebenfalls vor jedem Run ein Spieler nominiert, der kürschnert) werden gesammelt und kommen in die Raidkasse.
- Reparatur Roboter (Rep-bots) werden von Raid zur Verfügung gestellt. Die Materialien werden aus der Raidkasse oder durch Spenden finanziert.
- TeamSpeak ist Pflicht! Siehe dazu Kapitel 4 – Kommunikation.
- Magier, Priester, Paladine und Druiden sollten mit dem Addon „Decursive“
- Paladine sollten sich zusätzlich noch „BuffAhoi“ oder „PalaRaidBlessing“ besorgen
- Das Addon „CT-Raid“ ist für den gesamten Raid Pflicht.

## Drittens - Punktesystem:

### **Punkteinnahmen:**

Punkte pro Stunde: +1 Punkt

Punkte pro Bosskill: +2 Punkte

Verlängerung ab 20 Min: 1 Punkt /Stunde

Pünktlichkeit: +1 Punkt

Neulinge im Raid starten mit 24 Punkten

### **Punkteausgaben:**

Die Werte der einzelnen Items sind wie folgt:

Schmuck: 20 Punkte

Nicht Set-Teile: 30 Punkte

Set-Teile : 40 Punkte

Set-Brust: 60 Punkte

T2 Set- Teile: 80 Punkte

T2 Brust: 100 Punkte

Einhandwaffe und Zauberstäbe: 60 Punkte

Schild bzw. in Schildhand geführt: 60 Punkte

Zweihandwaffe: 100 Punkte

Item (einzigartig oder Questitem (z.B. das einzelne Questitem für Priester und Jäger von Major Domo)) 50 Punkte

Rezepte und Pläne gehen ohne Punktabzug ausschließlich an Raidmitglieder, die im Gegenzug die Items, gegen Material, kostenlos für die Gilde fertigen. Es würfeln alle, die den entsprechenden Beruf haben und Bedarf melden.

Wegbleiben ohne es zu melden:

1-3 mal Verwarnung

4. mal Gespräch mit dem Raid -15 Punkte

5. mal Ausschluß nach Abstimmung

Schlechtes Verhalten dem Raid gegenüber: -25 Punkte nach einmaliger Verwarnung (siehe dazu auch Kapitel 3 des Kodex))

Grundsätzlich erhält derjenige Spieler das Item, der die meisten Punkte besitzt und angeführten Punkte bezahlt. Gewürfelt wird nur, wenn zwei oder mehrere Spieler den gleichen Punktestand, (oder der Abstand zwischen den Spielern maximal 10 Punkte beträgt), Bedarf haben und sich nicht über die Zuweisung einigen können,

Wenn für ein Item kein Bedarf besteht, oder die entsprechenden Punkte nicht bezahlt werden, so wird das Item entzaubert. Die Splitter werden in der Raidkasse gesammelt. Bedarf für Splitter kann bei der Raidleitung angemeldet werden.

Bei allen Items behält sich die Raidleitung vor zu entscheiden, welche Klasse hierfür in Frage kommt und welche nicht.

Jeder Mitspieler kann seine aktuellen Punkte in der Punktliste unter: <http://www.lux-aeterna.info/eqdkp/> einsehen.

#### Viertens - Verhalten im Teamspiel:

Wir legen Wert auf ruhigen Ablauf und freundlichen bzw. höflichen Ton untereinander. Loot- bzw. Raidpausen können für allgemeine Unterhaltungen verwendet werden, während des Kampfes sollten aber nur die Kommandos des Maintanks bzw. Raid-Strategen sprechen. Spieler, die von Bannung, Fluch bzw. Tot betroffen sind, können dies in kurzer Meldung über TS verlautbaren (Sofern dies zum Raiderfolg beiträgt).

Sie hierzu auch Kapitel 6 des Kodex.

#### Fünftens – Raidleitung MC

Flummy, Morgenröte, Xtase

## Versionen des Kodex

- Version 1.0      Erster Entwurf: Veröffentlichung in den Foren SW und HoH
- Version 1.1      Korrektur einiger (kleiner) Rechtschreibfehler  
Anpassung der Formatierungen  
Anpassung einiger Formulierungen  
Anpassung Kapitel 2: Gildenführung  
Anpassung Kapitel 2: Gildenbeitrag: Änderung des Verwendungszweckes  
Anpassung Kapitel 2: Gildenbeitrag: Hinzufügen der Deckelung  
Anpassung Vorwort: Gildenname: Lux Aeterna  
Anpassung Kapitel 2: Gildenstruktur  
Aktualisierung Kapitel 4: Internet-Adresse  
Anpassung Kapitel 4: Teamspeak
- Version 1.2      Hinzufügen Appendix 1: MC Kodex  
Hinzufügen der Rezept Regelung im MC Kodex
- Version 1.3      Aktualisierung der MC Punkteregeln  
Rechtschreibfehler korrigiert  
Hinzufügen dux militum II (Twink-Offizier)
- Version 1.4      Aktualisierung des MC Kodex  
Rechtschreibfehler korrigiert

Live long and prosper! Zera